

## 2019 年 Identity V Championship 日本大会 大会ルール&規約

### 一. 大会の流れ

#### 1.1 大会参加資格

本大会は esports 大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本大会規約・ゲーム内規約等に同意いただけること。
- (2) Identity V ゲーム内エントリーから参加申し込み(以下、「エントリー」といいます)を行い、参加資格を得ていること。
- (3) 2019 年 10 月 1 日(火)時点で 16 歳以上であること
- (4) 2019 年 10 月 1 日(火)時点で 18 歳未満の場合、保護者参加同意書を不備なく全て署名捺印がされている状態で、大会各日程の出場手続きの際に提出できることであること。捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ(ゴム印)のものは認められません。
- (5) 2019 年 9 月 23 日(月・祝)から 2019 年 10 月 27 日(日)の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取り、確認できること。
- (6) 運営から年齢確認の連絡があった際に公的機関の発行する身分証明書(生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、コピー不可)を提示できること。
- (7) 高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提示できること。
- (8) 2019 年 10 月 24 日(木) or 2019 年 10 月 25 日(金) に都内スタジオで行われる予定のスケジュール・ムービー撮影会に参加できること。
- 9) 2019 年 10 月 25 日(金) に東京都・恵比寿ガーデンプレイスで行われる Identity V Championship 日本大会 決勝大会 前日リハーサルに参加できること。
- (10) 2019 年 10 月 26 日(土) に東京都・恵比寿ガーデンプレイスで行われる Identity V Championship 日本大会 決勝大会に出場できること。

- (11) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- (12) 日本国内に居住しており、日本国のパスポートまたは永住権を取得していること。
- (13) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (14) ゲーム内規約、本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (15) 運営チームに所属していないこと。
- (16) 運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (17) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- (18) Identity V Championship 日本大会の運営を行うために、氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、また本大会の宣伝のために、運営チームやメディア各社に選手の肖像を利用した写真撮影や取材、インターネットでの公表などを許可すること。弊社は個人情報を適切かつ安全に管理し、大会終了後に全ての情報を削除し、個人情報の保護に関する法律を遵守いたします。具体的な情報は弊社のプライバシーポリシー ([https://unisdk.update.netease.com/html/latest\\_v23.html](https://unisdk.update.netease.com/html/latest_v23.html)) をご参照ください。
- (19) Identity V Championship 日本大会 出場者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。
- (20) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- ※ 保護者参加同意書には、「満 20 歳以上」で大会参加者と「同居」している方の署名捺印が必須となります。”

## 1.2 大会エントリー

1.2.1 大会エントリーは(2019年9月19日(メンテナンス後)～2019年9月22日 24:00(server time))ゲーム内の専用フォーム(異界幻譚 リーグ)よりチームリーダーが行います。

1.2.2 大会に参加できるチームの上限は 128 チームになります。エントリーしたチーム数が 128 を超えた場合、各エントリーチームのゲームランクを基準にポイントの算定を行い、ポイント上位 128 チームが大会出場権を獲得します。

1.2.3 チームランクポイントは、大会エントリー期間終了時のチーム内でランクが一番高かったハンター1名とサバイバー4名(合計5名、集計対象の選手がハンター/サバイバーのロールを跨いで重複する事はありません)のランクポイントを足し合わせた結果を取ります。

1.2.4 ランクポイントのルールは以下となります。

(1) 各1段につき10ポイント獲得。

(2) 1~5段の中で小段位が上がるごとに1ポイント増え、6段は星1つにつき1ポイントが加算されます。

【例】4段Ⅲの場合:43ポイント。6段星8の場合:68ポイントとなります。

1.2.5 ランクポイントが同率の場合

(1) 同率ポイントのチームの全選手の段位を確認し、ハンターの段位が高い方のチームを優先します。

(2) ハンターの段位が同じだった場合、チーム内で最も段位の高いサバイバーを比較し、高い方のチームを優先します。

(3) 上記のサバイバーの段位が同じだった場合、チーム内で2番目に段位の高いサバイバーを比較し、高い方のチームを優先します。

(4) 上記のサバイバーの段位が同じだった場合、チーム内で3番目に段位の高いサバイバーを比較し、高い方のチームを優先します。

(5) 上記すべての情報が同じだった場合、エントリーした順番で判断し、より早くエントリーしたチームを優先します。